

”Kódolj határok nélkül!” – nyílt forráskódú programozó verseny középiskolásoknak

Versenyszabályzat

Verseny szervezője, lebonyolítója

A versenyre a NISZ Nemzeti Infokommunikációs Szolgáltató Zrt. (1081 Budapest, Csokonai utca 3.) szervezésében és lebonyolításában, a Belügyminisztérium támogatásával kerül sor.

A verseny célja

Lehetőséget biztosítani a tehetséges és a programozás iránt érdeklődő diákoknak, hogy megmutathassák tudásukat.

A nyertesek a magas színvonalú díjak mellett a NISZ ösztöndíj vagy gyakornoki programjában vehetnek részt, így értékesebbé válik tudásuk, mert elméleti ismereteiket gyakorlati tapasztalatokkal gazdagíthatják egy nemzetközileg elismert fejlesztő csapatban.

Mindemellett fontosnak tartjuk, hogy a diákok mind szélesebb körben megismerjék a nyílt forráskódú megoldásokat, és segítsük, ösztönözzük az informatikai pályára készülő fiatalokat.

Verseny résztvevői, lehetséges indulók

A versenyre középfokú oktatási intézmények 9-13 évfolyamos tanulóiból álló 3 fős csapatok nevezhetnek. Csapattag az lehet, aki a középfokú oktatási intézménnyel tanulói jogviszonyban áll. Egy csapat csapattagjai csak ugyanazon középfokú oktatási intézmény tanulói lehetnek. Egy középiskola részéről több csapat is nevezhet. Egy tanuló csak egy csapatnak lehet tagja. A nevezéshez minden csapat mellett az iskola részéről egy felkészítő tanár megnevezése is szükséges. Egy tanár egy csapat mellett vehet részt a versenyben.

Verseny nevezés

Nevezni csak az első internetes forduló előtt, a *verseny.nisz.hu* weboldalon található online regisztrációs felületen lehet.

1. A nevezéshez a következő adatok szükségesek:

- Középiskola neve,
- Középiskola címe,
- Középiskola e-mail címe,
- Csapatnév, mely az azonosításra szolgál az eredmények közzététele során,
- Csapat e-mail címe,
- A csapat tagjainak névsora,
- A csapat tagjainak telefonszáma,
- A felkészítő tanár neve,
- A felkészítő tanár telefonszáma.

2. A nevezési feltételek, szabályzat elfogadása:

- Adatkezelési tájékoztató és jogi nyilatkozatok,
- nevezési feltételek,
- sajtónyilvánosság.

A nevezéssel a csapatok tudomásul veszik azt, hogy az *elődöntő, az országos döntő és az eredményhirdetés eseményei médianyilvánosság előtt fognak zajlani.*

A nevezés sikerességéről a csapatok a regisztrációkor megadott email címre visszaigazoló emailt kapnak.

Nevezési díj nincs!

Regisztráció időszaka: **2021. október 04. – 2021. november 01.**

A szakmai verseny felépítése

A vetélkedő **2 internetes fordulóból, valamint egy országos döntőből** áll.

Az internetes fordulók kérdéssorainak kitöltésére a verseny.nisz.hu oldalon található hivatkozáson keresztül elérhető online oktatási felületen lesz lehetőség.

Figyelem!!! A kérdéssorokhoz a regisztrált csapatok is csak előre meghatározott időpontokban (5 egymást követő napon), meghatározott időintervallumon belül férnek hozzá. Azt, hogy a csapat melyik napon tölti ki a kérdőívet, az adott csapat dönti el. A csapatoknak minden kérdéssor kitöltésére csak egyszer, annak első megnyitásakor nyílik lehetőségük (az ekkor elért pontszám alapján kerül megállapításra az adott fordulóra vonatkozó eredményük). A kérdéssorokat minden megnyitáskor egy nagyszámú „kérdéstárból” generálja a rendszer.

I. forduló feladatsorának kitöltési időszaka: **2021. november 08-12. 14-18 óra**

II. forduló feladatsorának kitöltési időszaka: **2021. november 22-26. 14-18 óra**

A megadott időtartam alatt a kitöltésre maximum 60 perc áll a csapatok rendelkezésére.

Technikai probléma esetén a +36 1-795-12-75-ös telefonszámon kérhetnek segítséget a csapatok az online fordulók során.

Az internetes fordulók összesített eredménye alapján a legmagasabb pontszámot elért 10 csapat jut a döntőbe. Pont egyezés esetén az a csapat jut az internetes selejtezőkből az elődöntőbe, aki rövidebb idő alatt töltötte ki a feladatsort. A versenyzők a nevezéskor megadott csapat e-mail címére küldött üzenetből értesülnek majd az esetleges továbbjutásukról, valamint a döntőbe kerülő csapatok listája a verseny honlapján is megtekinthető lesz.

Az írásbeli fordulók során szerzett pontjaikat a versenyzők nem viszik tovább a döntőbe.

A verseny folyamán csak és kizárólag nyílt forráskódú témával kapcsolatos elméleti és gyakorlati feladatok lesznek, melyeket nyílt forráskódú szoftverekkel ellátott számítógépek segítségével kell megoldani. Az internetes fordulókban tesztek segítségével mérjük fel a nevező csapatok tudását, melyhez segítségképpen, a felkészülési időben, a verseny weboldalán megosztott tudáscikkeket és minta kérdéssorokat teszünk közzé.

Az **első internetes fordulóban** főként elméleti tudást mérünk virtualizáció, operációs rendszer, IT biztonság LibreOffice, Média, Web böngészők és egyéb nyílt forráskódú alkalmazások területén. A témák között lesznek többek között Chrome, CentOS, KVM, LibreOffice, Ubuntu témaköröket érintő kérdések.

A **második internetes fordulóban** adatbázisok, programozási alapismeretek, forráskód elemzés témakörben szeretnénk megmérettetni a fiatalokat. A témák között lesznek többek között MariaDB, MySQL, C++, Python témaköröket érintő kérdések.

Az **országos döntőre, amennyiben a járvány-helyzet lehetővé teszi, személyes részvétellel kerül sor. Az országos döntőben** a csapatoknak kizárólag nyílt forráskódú szoftverek segítségével, 24 óra alatt kell elkészíteniük, lefejlesztelniük egy, helyszíni megrendezés esetén a döntő megkezdése előtt 24 órával, online esetben a döntő kezdetekor kihirdetett feladatot, amely egy létező, valós probléma megoldására irányul majd. Végül a zsűri által legjobbnak ítélt 3 csapat 15-15 percben szakmai zsűri előtt szóban prezentálja az elkészített megoldást, dokumentációval ellátva. A szakmai zsűri által a leginnovatívabbnak és legjobban kivitelezettnek talált alkotás nyeri a „Kódolj határok nélkül!” 2022-es versenysorozatot.

A verseny során bármilyen eszköz használható. A fejlesztés során előnyt élvez minden, a világban már létező nyílt forráskódú megoldás beépítése, alkalmazása.

A csapatok nagyobb kérdésekben a 24 óra alatt háromszor 20 percben, maximum 60 percben vehetik igénybe szükség esetén a NISZ mérnökeinek segítségét online módon. Természetesen kisebb kérdésekben a helyszínen lévő kollégák is folyamatosan segítenek majd.

A döntő időpontja: **2022. január 22.**

A verseny weboldalán folyamatosan megtalálható lesz minden aktuális információ. A regisztrált csapatok részére az időszerű tudnivalókról hírlevelek formájában is tájékoztatást nyújtunk.

Versenyen való részvétel kizáró okai:

Amennyiben egy csapat szándékosan vagy véletlenül elmulasztja a második internetes forduló kitöltését, a versenyből automatikusan kizárásra kerül.

Díjazás

A vetélkedő fődíjai, a díjazott csapatok részére:	
I. díj:	Értékes notebook 300.000 Ft értékben
II. díj:	Értékes táblagép 200.000 Ft értékben
III. díj:	Nyílt forráskódú tudásgyarapodást elősegítő tanfolyam 150.000 Ft értékben

A döntőbe jutó legjobb 10 csapat tagjai és felkészítő tanáraik is díjazásban részesülnek.

A nyertes csapat betekintést nyerhet egy napra a NISZ Zrt. által üzemeltetett rendszerek világába (pl.: magyarorszag.hu), a magyar közigazgatás világába (Belügyminisztérium és Parlament látogatás), továbbá gyakornok programunk is megnyílik számukra.

Az ünnepélyes díjátadóra a Belügyminisztériumban kerül sor.

Jogi vonatkozások

- A országos döntők eseményei médianyilvánosság előtt fognak zajlani.
- Az országos döntőben helyezést elérő versenyzők neve, valamint felkészítő tanáruk és iskolájuk neve felkerül a NISZ Zrt. internet és intranet felületeire, közösségi média oldalaira, a verseny honlapjára és a sajtóközleményben is szerepel majd.

- A versennyel kapcsolatos és a honlapon található minden képi és írott anyag a versenyt szervező NISZ Zrt. és a Belügyminisztérium szellemi tulajdona. Azok felhasználása, másolása, sokszorosítása kizárólag a szervező írásbeli hozzájárulásával lehetséges.

Budapest, 2021. szeptember 30.

Versenyszervezők